



## REGLAS LOCALES CANCHA DE GOLF

**1.- Límites de la cancha:** La cancha está delimitada por estacas y/o líneas blancas y/o por las murallas o cercos que la circundan.

**2.- Áreas de Penalización:** Todas las Áreas de Penalización son ROJAS y pueden estar marcadas con estacas y/o líneas Rojas.

**3.- Zona de Juego Prohibido en Áreas de Penalización:** La zona dentro del cerco con cordeles del Área de Penalización que están cerca del Green del hoyo 2 y del Área de Salida del hoyo 3 de Pacifico Norte y del Área de Penalización que está al costado izquierdo del Área de Salida del hoyo 4 de Andes Pro, están definidas como ZONAS DE JUEGO PROHIBIDO., por lo que no se permite jugar una pelota ubicada dentro de esta área de Penalización. Se **debe** liberarse con penalización de acuerdo a la regla 17.1e.

### **4.- Protección de Plantaciones jóvenes definidas por tutores y/o mallas de alambre:**

Las plantaciones jóvenes identificadas con un tutor y/o mallas de alambre son *zonas de juego prohibido*: Si la bola de un jugador reposa en cualquier lugar en el *campo* salvo en un *área de penalización* y reposa en, o toca tal plantación o tal plantación interfiere con el *stance* o área del swing pretendidos, el jugador debe tomar alivio sin penalización según la Regla 16.1f. Además, las docas y doquillas en Área General son consideradas una Condición Anormal del Campo donde está prohibido el juego. En esta ZONA DE JUEGO PROHIBIDO, el jugador no debe jugar y está obligado a liberarse, sin penalización, de acuerdo a la Regla 16.1f.

### **5.- Condiciones Anormales del Campo:**

#### **Terreno en Reparación:**

Están definidos por estacas y/o líneas azules. Proceder de acuerdo a la Regla 16.1.

#### **Obstrucciones inamovibles:**

Los marcadores de distancia son obstrucciones inamovibles. Proceder según Regla 16.1.

**Obstrucciones Inamovibles cerca del green: Bola en el Área General.** El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1b si una obstrucción inamovible está: En la línea de juego, y está: Dentro de la longitud de dos palos del green, y dentro de la longitud de dos palos de la bola

**Panes de Pasto Recién Plantado:** La interferencia solo existe cuando la bola de un jugador reposa en una junta de panes de pasto o la toca, o una junta interfiere con el área del swing pretendido por el jugador.

(a) Bola en el Área General: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1b.

(b) Bola en el Green: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1d.

**Pero** no hay interferencia si la junta solamente interfiere con el *stance* del jugador.

### **6.- Objeto Integral:**

**Camino y senderos:** Todos los caminos y/o senderos han sido declarados Objeto Integral del Campo.

**7.- Pelota más allá de camino público:** Una bola que termina reposando en o más allá de la calle que separa el hoyo 18 (hoyo 9 PN) del hoyo 10 (hoyo 1 PN) está *fuera de límites*, aun si la bola termina reposando en otra parte del *campo* que está dentro de límites para otros hoyos

**8.- Waste Zone:** Las “Waste Zones” no son bunkers por lo que se permite apoyar el palo al preparar el golpe, pero no se podrá mejorar el asiento de la pelota ni construir un stance.

**9.- Bola Fuera de Límites y/o Perdida:** Cuando la bola de un jugador no ha sido encontrada o es conocido o virtualmente cierto que está fuera de límites, el jugador puede proceder como sigue en vez de proceder de acuerdo a golpe y distancia.

Con 2 golpes de penalización, el jugador puede tomar alivio dropeando la bola original u otra bola en esta área de alivio (ver Regla 14.3):

Dos Puntos de Referencia Estimados:

a. Punto de Referencia de la Bola: El punto donde la bola original se estima que:

- Fue a reposar en el campo, o
- Cruzó por última vez el margen del límite del campo para ir fuera de límites.

b. Punto de Referencia del Fairway: El punto del fairway del hoyo que está siendo jugado que es más cercano al punto de referencia de la bola, pero que no está más cerca del hoyo que el punto de referencia de la bola.

## COMITE DE GOLF